



## Analisis Ketrampilan Bermain Tim Bolavoli Sidoarjo VS Surabaya pada Final Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) VIII Jawa Timur Tahun 2023

Varendra Daffa Pratama <sup>1\*</sup>, Soni Sulistyarto <sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Universitas Negeri Surabaya, Indonesia

Korespondensi Penulis : [varendradaffa.20043@mhs.unesa.ac.id](mailto:varendradaffa.20043@mhs.unesa.ac.id)

**Abstract** Sports play an important role in maintaining physical health. Sports not only help maintain fitness but also involve the automation of proper techniques in various sports disciplines. Volleyball is a team sport that requires coordination, teamwork, and technical skills to achieve success. The game involves two teams, each occupying half of the court, separated by a net. To achieve maximum performance, every player must master various basic techniques that serve as the foundation of the game. Mastering basic techniques such as serve, receive, attack, block, toss, and dig is key to success in volleyball. These skills not only support individual performance but also contribute significantly to the overall success of the team. This study aims to provide a comprehensive overview of team performance in the context of playing skills. By understanding the success and failure rates of volleyball teams from Sidoarjo and Surabaya during the Porprov VIII 2023, coaches and players can identify strengths and weaknesses, enabling more effective training and match strategies. The data collection method involved video analysis of the match results between Sidoarjo and Surabaya during Porprov VIII 2023 through YouTube. The results showed that the Sidoarjo team achieved a success rate of 76% in serving, 91% in receiving, 100% in tossing, 79% in attacking, 70% in blocking, and 86% in digging. Meanwhile, the Surabaya team achieved a success rate of 82% in serving, 67% in receiving, 95% in tossing, 60% in attacking, 48% in blocking, and 72% in digging. In conclusion, during the East Java Provincial Sports Week (PORPROV) 2023 match between Sidoarjo and Surabaya, the skill with the most frequent success for both teams was tossing. The key factor behind Sidoarjo's victory, based on these percentages, lies in their superiority in five playing skills: receiving, tossing, attacking, blocking, and digging. On the other hand, the factors behind the failure of the Surabaya team were blocking and receiving, as frequent errors in receiving hindered their ability to build effective attacks.

**Keyword:** Volleyball, Analysis, Play skill

**Abstrak** Olahraga memang memiliki peran penting dalam menjaga kesehatan fisik. Olahraga tidak hanya untuk menjaga kebugaran, tetapi juga mencakup otomatisasi teknik yang benar dalam berbagai cabang olahraga. Bolavoli merupakan olahraga beregu yang membutuhkan koordinasi, kerja sama, dan keterampilan teknis untuk mencapai keberhasilan. Permainan ini melibatkan dua tim yang masing-masing menempati setengah bagian lapangan yang dipisahkan oleh net. Untuk mencapai performa maksimal, setiap pemain harus menguasai berbagai teknik dasar yang menjadi fondasi permainan. Menguasai teknik dasar seperti servis, *service*, *receive*, *attack*, *block*, *toss*, dan *dig* adalah kunci untuk sukses dalam bolavoli. Keterampilan ini bukan hanya mendukung performa individu, tetapi juga memberikan kontribusi besar pada keberhasilan tim secara keseluruhan. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang kinerja tim dalam konteks keterampilan bermain. Dengan memahami tingkat keberhasilan dan kegagalan tim bolavoli antara Sidoarjo Vs Surabaya pada Porprov VIII 2023, pelatih dan pemain dapat mengidentifikasi kekuatan serta kelemahan, sehingga strategi latihan dan pertandingan dapat disusun lebih efektif. Metode pengumpulan data melalui analisis video pada hasil antara Sidoarjo Vs Surabaya pada Porprov VIII 2023 melalui media Youtube. Hasilnya pada tim Sidoarjo mencapai keberhasilan *serve* 76%, *receive* 91%, *toss* 100%, *attack* 79%, *block* 70%, *dig* 86% sedangkan Surabaya mencapai keberhasilan *serve* 82%, *receive* 67%, *toss* 95%, *attack* 60%, *block* 48%, *dig* 72%. kesimpulan dalam PORPROV Jawa Timur Tahun 2023 antara Sidoarjo Vs Surabaya tahun 2023 yaitu keberhasilan yang paling sering terjadi di antara dua tim tersebut adalah *toss*. Faktor kemenangan yang di raih Sidoarjo dari hasil persentase tersebut Sidoarjo mempunyai keunggulan 5 ketrampilan bermain yaitu *recieve*, *toss*, *attack*, *block*, dan *dig*. Faktor kegagalan tim Surabaya *block*, dan *recieve*, *receive* yang dilakukan oleh pemain sering *error* sehingga menghambat *attack* dari tim tersebut.

**Kata Kunci:** Bolavoli, Analisis, Keterampilan bermain

### 1. PENDAHULUAN

Bolavoli merupakan olahraga prestasi yang populer di kalangan masyarakat dan juga olahraga kompetitif, dimainkan oleh dua tim yang saling berhadapan di lapangan yang dibatasi

oleh sebuah jaring net (Raiola et al., 2016). Penemuan olahraga permainan bolavoli ini bernama Mintonette yang sering dimainkan, Olahraga Mintonette pertama di temukan oleh William G. Morgan seorang guru pendidikan jasmani yang lahir di Lockport, New York pada tahun 1870, olahraga ini ditemukan pada tanggal 9 Februari 1895 di YMCA (*Young Men's Christian Association*) tepatnya di daerah Holyoke Massachusetts, Amerika Serikat (Sugeng et al., 2012). Menyebarkan pada tahun 1930-an sebagai wadah ada beberapa negara membentuk federasi agar dikembangkan lebih serius nama federasi tersebut adalah FIVB dan dibentuk pada tahun 1947, William G. Morgan terinspirasi pada permainan basket dan diciptakan empat tahun setelah bola basket, sebetulnya permainan voli gabungan dari beberapa permainan olahraga antara lain Tenis, Basket, Bisbol.

PBVS (Persatuan Bolavoli Seluruh Indonesia) didirikan di Jakarta Pada tanggal 22 Januari 1955, sebagai respons terhadap perkembangan pesat bolavoli di Indonesia. Pembentukan PBVS ini bersamaan dengan pelaksanaan Kejuaraan Nasional Bolavoli pertama, yang menjadi tonggak penting dalam sejarah olahraga bolavoli di Indonesia. Sejak waktu tersebut, PBVS berperan penting dalam mengembangkan dan meningkatkan olahraga bolavoli, baik di level nasional maupun Internasional. Seperti PROLIGA, LIVOLI, KEJURNAS, KEJURDA, DAN PORPROV (Haifa, 2020). Pada tahun 2023 PBVS Jawa Timur melakukan 2 tahun sekali Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV). Pekan Olahraga Provinsi adalah ajang olahraga yang diselenggarakan setiap dua tahun sekali di tingkat provinsi di Indonesia. PORPROV bertujuan utama untuk mengidentifikasi dan merekrut atlet berbakat atau berpotensi, yang kemudian akan dipersiapkan untuk berlaga tingkat tinggi liga nasional, hingga Internasional. PORPROV Jatim I 2007 adalah salah satu contoh gelaran PORPROV yang diadakan di Provinsi Jawa Timur. Pada edisi pertama, kegiatan tersebut digelar di Kota Surabaya. Ajang ini menampilkan berbagai cabang olahraga dan menjadi tempat bagi para atlet muda untuk menunjukkan bakat mereka serta memperoleh kesempatan untuk berkarier lebih jauh dalam dunia olahraga. Pekan Olahraga Provinsi Jawa Timur Yang ke-VIII ini dilaksanakan pada tanggal 9-16 September selama delapan hari, kompetisi olahraga yang diadakan setiap dua tahun ini diselenggarakan di Sidoarjo, Mojokerto, dan Jombang, dan pembukaan PORPROV dibuka di Gelora Delta Sidoarjo dan di tutup di Stadion Gajah Mada Mojokerto.

Pada pertandingan final PORPROV diselenggarakan di gelanggang olahraga Sidoarjo pada tanggal 14 September 2023. Dalam pertandingan final tersebut mempertemukan tuan rumah Sidoarjo vs Surabaya. Kedua tim baik Sidoarjo maupun Surabaya memiliki akademi pemain bolavoli yang bagus, banyak pemain dari kedua tim tersebut bermain di liga tertinggi

di Indonesia yaitu PROLIGA dan memiliki ketrampilan bermain yang bagus. Namun di final tersebut Surabaya harus tumbang oleh Sidoarjo dengan hasil dominan 3-0 tanpa tambahan 1 *set* pun. Alfin Daniel Pratama Cs mampu membawa Sidoarjo meraih emas, dan Surabaya yang dipimpin oleh Teddi Okka Saputra mendapatkan perak. Cara yang dapat dilakukan untuk mendapatkan poin permainan bolavoli yang paling menonjol yaitu ketrampilan bermain individu setiap tim. Dalam bolavoli *modern* analisis sangatlah penting apalagi analisis ketrampilan bermain untuk mengevaluasi setiap tim dan individu agar dapat mengetahui kekurangan dan kelebihan tim guna untuk merencanakan strategi yang bagus untuk mempertahankan performa tim dan merancang strategi yang baru agar permainan tidak di baca oleh lawan, agar permainan tim tidak mudah dibaca oleh lawan. Dalam proses analisis, metode yang sering digunakan adalah analisis ketrampilan bermain bolavoli.

## **2. KAJIAN PUSTAKA**

### Analisis

Analisis yaitu proses untuk memecah atau menguraikan sesuatu menjadi bagian-bagian kecil untuk memahami struktur atau komponen-komponennya secara lebih jelas. Dalam berbagai bidang, analisis digunakan untuk menggali informasi atau memahami fenomena dengan cara yang sistematis dan mendalam. Analisis/analisa berasal dari kata Yunani kuno, analisis ini di bawa ke dalam bahasa Inggris menjadi “analisis” yang kemudian juga diartikan juga ke dalam bahasa Indonesia menjadi “analisa” (Maulana, 2021).

### Hakikat Keterampilan

Keterampilan adalah kombinasi dari kemampuan mental, kreativitas, dan teknik yang digunakan untuk menuntaskan tugas secara efisien dan berkualitas. Keterampilan memungkinkan seseorang untuk menghasilkan karya yang bernilai dan memberikan dampak positif baik pada diri sendiri maupun lingkungan sekitarnya. Menurut (Erdiana, 2019) Keterampilan merupakan kemampuan yang menggabungkan pemikiran rasional dan tindakan yang efektif untuk menuntaskan pekerjaan. Keterampilan ini dapat berkembang melalui pelatihan dan bimbingan yang terus dilakukan secara sistematis dan berkelanjutan. Untuk menghasilkan nilai yang bermanfaat, keterampilan membutuhkan kemampuan dasar yang solid, serta kemampuan untuk beradaptasi dengan perubahan dan melaksanakan aktivitas yang kompleks dengan ide dan pemikiran yang matang. Keterampilan yang terus diasah dapat menjadi karakter yang mendukung prestasi dan memberikan kontribusi yang bermanfaat bagi diri sendiri dan orang lain.

### Hakikat Bola Voli

Hakikat seorang pemain bolavoli melibatkan kombinasi antara kemampuan teknis, ketahanan mental dan motivasi yang besar. Pemain bolavoli yang hebat adalah mereka yang tidak hanya menguasai teknik dasar permainan, tetapi juga memiliki tekad untuk berjuang melawan diri sendiri dan melawan lawan, serta mampu menjaga rasa percaya diri dalam menghadapi setiap tantangan. Dengan semangat dan kemampuan ini, pemain dapat mengukir dan meningkatkan prestasi, baik dalam pertandingan maupun dalam perkembangan diri secara keseluruhan. Menurut (Setiadi, 2011) bolavoli salah satu olahraga tim yang menggunakan bola sebagai sarana permainannya. Dalam bolavoli, setiap pemain memiliki peran yang spesifik, seperti pemain *smash*, pemain tengah, dan pemain serba bisa, yang semuanya saling mendukung dalam keberhasilan tim. Selain keterampilan teknis yang dibutuhkan dalam setiap peran, kesehatan fisik pemain memiliki dampak besar terhadap kinerja performa mereka di lapangan. Bolavoli adalah permainan yang mengandalkan kerja sama tim dan keterampilan, intensitas yang tinggi, kelincahan, kecepatan, kekuatan otot, dan koordinasi. Setiap tim berusaha untuk menjaga wilayah mereka dengan baik sambil berusaha menyerang wilayah lawan. Lapangan yang dibatasi oleh net menjadi pusat dari aktivitas permainan, dan pemain harus bekerja sama untuk mengontrol bola, menghalau serangan lawan, dan mencetak poin agar bisa meraih kemenangan. Olahraga ini setiap timnya memiliki 6 anggota pemain, terdapat juga bolavoli yang setiap timnya terdiri dari 2 pemain yaitu bolavoli pantai (PBVSI, 2020)

### Ketrampilan Bermain Bolavoli

Seorang pelatih atau guru perlu memperkenalkan dan mengajarkan keterampilan dasar agar dapat membentuk pemain bolavoli yang baik. Penguasaan teknik dasar sangat krusial karena merupakan dasar kesuksesan dalam permainan bolavoli. Peningkatan kualitas seorang pemain bolavoli dapat dicapai dengan melatih teknik dasar atau gerak dasar sejak usia dini. Beberapa teknik dasar yang harus dikuasai oleh pemain bolavoli yaitu *passing atas*, *passing bawah*, *serve*, *smash*, dan *blok*. menurut (Mushofi, 2017).

### Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV)

Pekan Olahraga Provinsi (Porprov) adalah kompetisi olahraga tingkat provinsi yang diadakan setiap dua tahun sekali di Indonesia, dengan tujuan utama untuk menemukan atlet berbakat yang dapat mewakili provinsi mereka di ajang nasional, terutama dalam Pekan Olahraga Nasional (PON). Menjadi atlet berprestasi membutuhkan lebih dari sekadar keterampilan. Atlet harus memiliki kondisi fisik yang prima, keterampilan teknis yang hebat, dan mental yang kokoh.

### **3. METODE PENELITIAN**

#### **Jenis Penelitian**

Metode deskriptif kuantitatif yang memanfaatkan statistik dalam analisis dengan variabel keterampilan bermain memungkinkan peneliti menggambarkan dan mengukur keterampilan atlet secara objektif melalui pengumpulan data terukur yang dianalisis secara statistik. Penelitian deskriptif adalah pendekatan yang sangat berguna ketika peneliti ingin menggambarkan atau memperoleh gambaran jelas tentang kondisi atau fenomena tertentu, seperti keterampilan bermain atlet, tanpa mengubah atau memanipulasi variabel yang sedang diteliti. Dengan demikian, metode ini lebih fokus pada pengumpulan data yang akurat untuk menggambarkan keadaan yang ada (Iis Desmanella dan Drs. H. Zaili Rusli, 2017).

#### **Sasaran Penelitian**

Penelitian ini berfokus pada tim bolavoli Sidoarjo dan Surabaya yang bertanding pada final PORPROV VIII Jawa Timur 2023 sebagai sasaran utama untuk dianalisis. Fokus penelitian ini akan mengkaji keterampilan bermain kedua tim, teknik-teknik yang digunakan, serta faktor-faktor yang mempengaruhi hasil pertandingan, seperti kemampuan individu, taktik tim, dan penerapan strategi selama pertandingan

#### **Tempat dan Waktu Penelitian**

Penelitian ini dilaksanakan di rumah dengan waktu 4 bulan melalui pengamatan dan pemutaran video secara berulang pertandingan final bolavoli PORPROV VIII 2023 Jawa Timur antara Sidoarjo vs Surabaya dengan cara melihat video Youtube Channel Volimanis Official.

### **4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **Hasil Penelitian**

Proses pengambilan data dilakukan dengan mengolah dan menganalisis pertandingan yang sedang berlangsung final PORPROV VIII 2023. Pengumpulan data dilakukan untuk menghitung rata-rata, simpangan baku (standar deviasi), dan persentase keterampilan bermain dari tim Sidoarjo dan Surabaya. Setelah melakukan perhitungan baik secara manual maupun dengan menggunakan VIS (*Volleyball Information System*), data statistik yang didapatkan akan dijabarkan lebih lanjut. Berikut adalah hasil analisis data statistik yang telah diperoleh.

#### **Hasil Statistik Individu**

Hasil dari statistik yang di bahas adalah persentase dari masing-masing ketrampilan bermain setiap individu pemain Porprov Sidoarjo dan pemain Surabaya. beberapa hasil yang akan dibahas mencakup *serve, attack, block, reciev, dig, toss*. Hasil data yang di bawah adalah

hasil sementara untuk menunjang hasil statistik tim untuk mengetahui perbandingan ketrampilan bermain antara tim Sidoarjo dengan Surabaya dalam pekan olahraga provinsi Jawa Timur tahun 2023. Berikut hasil yang di bahas pada tabel di bawah.

### PORPROV VIII JAWA TIMUR 2023

Sidoarjo

F.V.S.P (10)

NAMA PEMAIN	SERVE (10)			RECEIVE (1)		TOSS (1)		ATTACK (14)		BLOCK (1)		DIG (2)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
F.V.S.P.	4	4	2	1	-	1	-	10	4	-	1	2	-
PERSENTASE	40 %	40 %	20 %	10 0%	-	10 0%	-	71 %	29 %		100 %	100 %	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 10 F.V.S.P. selaku *opposite hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 40%, *serve out* 40%, *serve net* 20%, *receive* berhasil 100%, *toss* berhasil 100%, *dig* berhasil 60%, *dig error* 40%, *attack in* 71%, *attack eror* 29%, *block out* 100% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

F.D.M (9)

NAMA PEMAIN	SERVE (14)			RECEIV E (22)		TOSS (-)		ATTACK (19)		BLOCK (2)		DIG (4)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
F.D.M	10	1	3	19	3	-	-	16	3	2	-	2	2
PERSENTASE	71 %	7 %	22 %	86 %	14 %	-	-	84 %	16 %	100 %	-	50 %	50 %

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 9 F.D.M selaku *outside hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 71%, *serve out* 7%, *serve net* 22%, *receive* berhasil 86%, *receive* gagal 14%, *dig* berhasil 50%, *dig error* 50%, *attack in* 84%, *attack eror* 16%, *block in* 100% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

M.B.S (17)

NAMA PEMAIN	SERVE (11)			RECEIVE (13)		TOSS (-)		ATTACK (10)		BLOCK (3)		DIG (3)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
M.B.S	7	1	3	11	2	-	-	7	3	2	1	3	-
PERSENTASE	64 %	9 %	27 %	85 %	15 %	-	-	70 %	30 %	67 %	33 %	100 %	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 17 M.B.S selaku *outside hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 64%, *serve out* 9%, *serve net* 27%, *receive* berhasil 85%, *receive* gagal 15%, *dig* berhasil 100%, *attack in* 84%, *attack error* 16%, *block in* 67%, *block out* 33% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

AS (13)

NAMA PEMAIN	SERVE (10)			RECEIVE (2)		TOSS (-)		ATTACK (2)		BLOCK (9)		DIG (2)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
AS	8	1	1	2	-	-	-	2	-	7	2	2	-
PERSENTASE	80 %	10 %	10 %	100 %	-	-	-	100 %	-	78 %	22 %	100 %	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 13 AS selaku *middle blocker* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 80%, *serve out* 10%, *serve net* 10%, *receive* berhasil 100%, *dig* berhasil 100%, *attack in* 100%, *block in* 78%, *block out* 22% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

A.D.P. (14)

NAMA PEMAIN	SERVE (17)			RECEIVE (1)		TOSS (60)		ATTACK (2)		BLOCK (5)		DIG (5)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
A.D.P.	17	-	-	-	-	60	-	2	-	4	1	4	1
PERSENTASE	100 %	-	-	-	-	100 %	-	100 %	-	80 %	20 %	80 %	20 %

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 14 A.D.P selaku *setter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 100%, *toss excellent* 100%, *dig* berhasil 80%, *dig error* 20%, *attack in* 100%, *block in* 80%, *block out* 20% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

K.S (12)

NAMA PEMAIN	SERVE (11)			RECEIVE (-)		TOSS (-)		ATTACK (5)		BLOCK (9)		DIG (-)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
K.S	9	2	-	-	-	-	-	4	1	6	3	-	-
PERSENTASE	82 %	18 %		-	-	-	-	80 %	20 %	67%	33%	-	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 12 K.S selaku *middle hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 82%, *serve out* 18%, *attack in* 80%, *attack eror* 20%, *block in* 67%, *block out* 33% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

S.W (16)

NAMA PEMAIN	SERVE (-)			RECEIVE (16)		TOSS (3)		ATTACK (1)		BLOCK (-)		DIG (6)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	S.W	-	-	-	16	-	3	-	1	-	-	-	6
PERSENTASE	-	-	-	100 %	-	100 %	-	100%	-	-	-	100%	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain yang memiliki No. 16 S.W selaku libero memiliki persentase sebagai berikut : *receive* berhasil 100%, *toss* berhasil 100%, *dig* berhasil 100%, *attack in* 100%, dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

Surabaya

D.R.H (13)

NAMA PEMAIN	SERVE (8)			RECEIVE (-)		TOSS (49)		ATTACK (-)		BLOCK (5)		DIG (8)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	D.R.H	7	1	-	-	-	47	2	-	-	2	3	5
PERSENTASE	80 %	20 %	-	-	-	96 %	4%	-	-	40 %	60 %	63 %	37

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 13 D.R.H selaku *setter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 80 %, *serve out* 20%, *toss excellent* 96 %, *toss error* 4 % , *dig* berhasil 63 %, *dig error* 37 %, *block in* 40 %, *block out* 60% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

M.D.G (9)

NAMA PEMAIN	SERVE (6)			RECEIVE (14)		TOSS (1)		ATTACK (4)		BLOCK (4)		DIG (1)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	M.D.G	4	1	1	10	4	1	-	2	2	3	1	1
PERSENTASE	66 %	17 %	17 %	71 %	29 %	10 0%	-	50 %	50 %	75 %	25 %	100 %	-



Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 9 M.D.G selaku *outside hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 66%, *serve out* 17%, *serve net* 17%, *receive* berhasil 71%, *receive* gagal 29%, *dig* berhasil 100%, *attack in* 50%, *attack eror* 50%, *block in* 75%, *block out* 25% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

T.O.S (11)

NAMA PEMAIN	SERVE (7)			RECEIVE (1)		TOSS (5)		ATTACK (7)		BLOCK (4)		DIG (4)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	T.O.S	7	-	-	1	-	5	-	7	-	2	2	3
PERSENTASE	10 0%	-	-	10 0%	-	10 0%	-	100 %	-	50 %	50 %	75 %	25 %

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 11 T.O.S selaku *middle blocker* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 100% , *receive* berhasil 100%, *toss* berhasil 100%, *dig* berhasil 75%, *dig* gagal 25%, *attack in* 100%, *block in* 50%, *block out* 50% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

R.F.F (12)

NAMA PEMAIN	SERVE (11)			RECEIVE (1)		TOSS (1)		ATTACK (14)		BLOCK (1)		DIG (5)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	R.F.F	10	1	-	1	-	1	-	7	7	-	1	4
PERSENTASE	90 %	10 %	-	10 0%	-	10 0%	-	50 %	50 %	-	100 %	80 %	20 %

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 12 R.F.F selaku *opposite hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 90%, *serve out* 10%, *receive* berhasil 100%, *toss* berhasil 100%, *dig* berhasil 80%, *dig error* 20%, *attack in* 50%, *attack eror* 50%, *block out* 100% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

Y.P (14)

NAMA PEMAIN	SERVE (7)			RECEIVE (24)		TOSS (2)		ATTACK (11)		BLOCK (3)		DIG (7)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	Y.P	5	2	-	16	8	2	-	6	5	-	3	5
PERSENTASE	71 %	29 %	-	67 %	33 %	10 0%	-	55 %	45 %	-	100 %	71 %	29 %

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 14 Y.P selaku *outside hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 71%, *serve out* 29%, *receive* berhasil 63%, *receive* gagal 33%, *dig* berhasil 71%, *dig error* 29%, *attack in* 55%, *attack eror* 45%, *block out* 100% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

L.B.K (3)

NAMA PEMAIN	SERVE (6)			RECEIVE (1)		TOSS (1)		ATTACK (4)		BLOCK (2)		DIG (-)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	L.B.K	4	1	1	1	-	-	1	2	2	1	1	-
PERSENTASE	66 %	17 %	17 %	100 %	-	-	100 %	50 %	50 %	50 %	50 %	-	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. 3 L.B.K selaku *middle hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 66%, *serve out* 17%, *serve net* 17%, *attack in* 50%, *attack eror* 50%, *block in* 50%, *block out* 50% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

A.R (2)

NAMA PEMAIN	SERVE (4)			RECEIVE (-)		TOSS (-)		ATTACK (3)		BLOCK (-)		DIG (-)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	A.R	3	-	1	-	-	-	-	2	1	-	-	-
PERSENTASE	75 %	-	25 %	-	-	-	-	67 %	33 %	-	-	-	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain No. A.R selaku *outside hitter* memiliki persentase sebagai berikut : *serve in* 75%, *serve net* 25%, *attack in* 67%, *attack eror* 33% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

H.R.K (6)

NAMA PEMAIN	SERVE (-)			RECEIVE (19)		TOSS (3)		ATTACK (-)		BLOCK (-)		DIG (5)	
	(+)	(-)	NE T	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
	H.R.K	-	-	-	13	6	3	-	-	-	-	-	5
PERSENTASE	-	-	-	68 %	32 %	10 0%	-	-	-	-	-	100 %	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain yang memiliki No. 6 H.R.K selaku libero memiliki persentase sebagai berikut : *receive* berhasil 63%, *receive* gagal 32%, *toss* berhasil 100%, *dig* berhasil 100% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

M.I.P.N (5)

NAMA PEMAIN	SERVE (-)			RECEIVE (3)		TOSS (-)		ATTACK (-)		BLOCK (-)		DIG (-)	
	(+)	(-)	NET	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)	(+)	(-)
M.I.P.N	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-
PERSENTASE	-	-	-	33 %	67 %	-	-	-	-	-	-	-	-

Tabel di atas menjelaskan bahwa pemain yang memiliki No. 5 M.I.P.N selaku libero memiliki persentase sebagai berikut : *receive* berhasil 33%, *receive* gagal 67% dari masing-masing ketrampilan yang dilakukan.

Hasil Statistik Team

Team Bolavoli Sidoarjo

No	Nama Pemain	Serve (72)			Receive (55)		Toss (64)		Attack (53)		Block (30)		Dig (21)	
		+	-	Net	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
1	F.V.S.P	4	4	1	1	-	1	-	10	4	-	2	2	-
2	F.D.M	10	1	3	19	3	-	-	16	3	2	-	2	2
3	M.B.S	7	1	3	11	2	-	-	7	3	2	1	3	-
4	AS	8	1	1	2	-	-	-	2	-	7	2	2	-
5	A.D.P	17	-	-	-	-	60	-	2	-	4	1	3	1
6	K.S	9	2	-	1	-	-	-	4	1	6	3	-	-
7	S.W	-	-	-	16	-	3	-	1	-	-	-	6	-
Persentase		76 %	13 %	11 %	91 %	9 %	100 %	-	79 %	21 %	70 %	30 %	86 %	14 %

Dari tabe

Tabel di atas menyatakan bahwa hasil stastistik dari team Sidoarjo memiliki persentase sebagai berikut *serve in* 76%, *serve out* 13%, *serve net* 11%, *recieve* berhasil 91%, *recieve* gagal 9%, *toss* berhasil 100%, *attack* berhasil 79%, *attack error* 21%, *block* berhasil 70%, *block* gagal 30%, *dig* berhasil 86%, *dig* gagal 14% dari masing-masing ketrampilan bermain yang telah di jumlah.

Team Bolavoli Surabaya

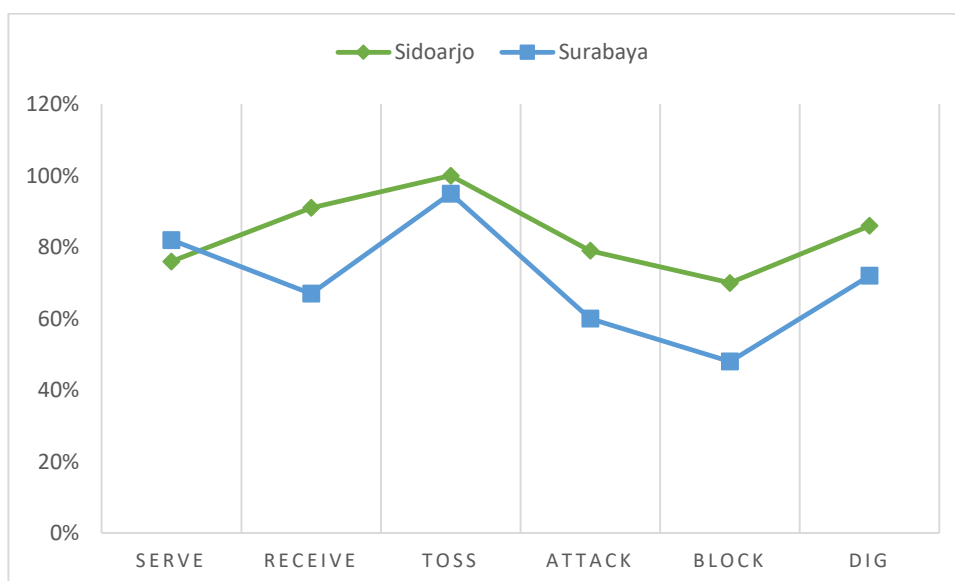
No	Nama Pemain	Serve (51)			Receive (64)		Toss (60)		Attack (42)		Block (23)		Dig (32)	
		+	-	Net	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
1	D.R.H	8	1	-	-	-	47	2	-	-	2	3	5	3
2	M.D.G	4	1	1	10	4	1	-	2	2	3	1	1	2
3	T.O.S	7	-	-	1	-	5	-	6	-	4	4	3	1
4	R.F.F	11	1	-	1	-	1	-	7	7	-	-	4	1
5	Y.P	5	2	-	16	8	2	-	6	5	1	3	5	2
6	L.B.K	4	1	1	1	-	-	1	2	2	1	1	-	-
7	H.R.K	-	-	-	13	6	1	-	-	-	-	-	5	-
8	A.R	3	-	1	-	1	-	-	2	1	-	-	-	-
9	M.I.P.N	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-
Persentase		82	12	6	67	33	95	5	60	40	48	52	72	28
		%	%	%	%	%	%	%	%	%	%	%	%	%

Dari tabel di atas menyatakan bahwa hasil statistik dari team Surabaya memiliki persentase sebagai berikut *serve in* 82%, *serve out* 12%, *serve net* 6%, *recieve* berhasil 67%, *recieve* gagal 33%, *toss* berhasil 95%, *toss error* 5%, *attack* berhasil 60%, *attack error* 40%, *block* berhasil 48%, *block* gagal 52%, *dig* berhasil 72%, *dig* gagal 28% dari masing-masing ketrampilan bermain yang telah di jumlah.

Tabel Diagram Pertandingan

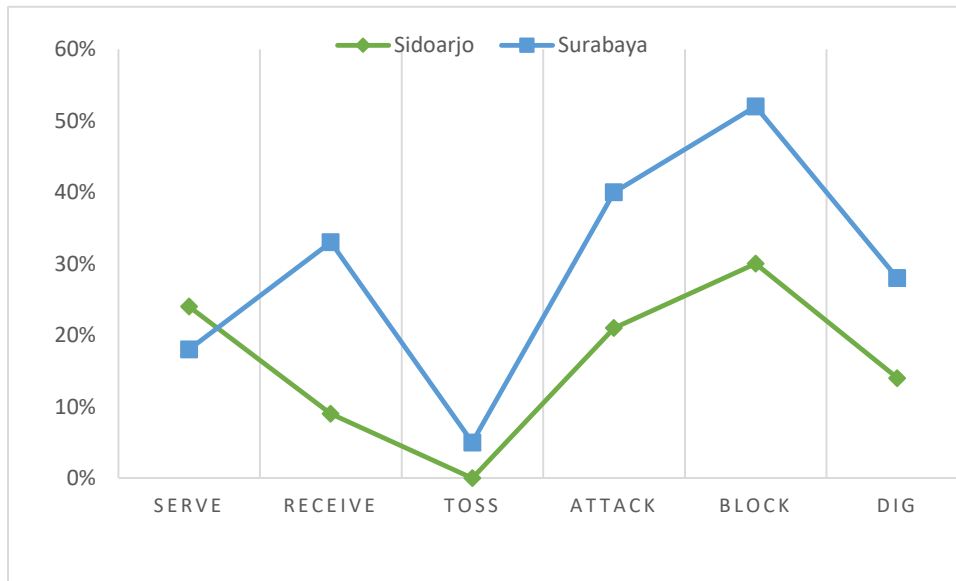
Team Bolavoli Sidoarjo dan Surabaya Pada Pekan Olahraga Provinsi Jawa Timur ke-VIII Tahun 2023.

Tabel Diagram. Keberhasilan



Tabel diagram di atas adalah perbandingan keberhasilan antara tim Sidoarjo melawan Surabaya pada final PORPROV ke-VIII Jawa Timur. Dari tabel diagram tersebut dapat dijelaskan bahwa persentase keberhasilan antara lain *serve* 76% untuk Sidoarjo dan 82% untuk Surabaya, *receive* 91% untuk Sidoarjo dan 67% untuk Surabaya, *toss* 100% untuk Sidoarjo dan 95% untuk Surabaya, *attack* 79% untuk Sidoarjo dan 60% untuk Surabaya, *block* 70% untuk Sidoarjo dan 48% untuk Surabaya, *dig* 86% untuk Sidoarjo dan 72% untuk Surabaya.

Tabel Diagram. Kegagalan



Tabel diagram di atas adalah perbandingan kegagalan antara tim Sidoarjo melawan Surabaya pada final PORPROV ke-VIII Jawa Timur. Dari tabel diagram tersebut dapat dijelaskan bahwa persentase kegagalan antara lain *serve* 24% untuk Sidoarjo dan 18% untuk Surabaya, *receive* 9% untuk Sidoarjo dan 33% untuk Surabaya, *toss* 0% untuk Sidoarjo dan 5% untuk Surabaya, *attack* 21% untuk Sidoarjo dan 40% untuk Surabaya, *block* 30% untuk Sidoarjo dan 52% untuk Surabaya, *dig* 14% untuk Sidoarjo dan 28% untuk Surabaya.

Presentase Arah Bola

Team Bolavoli Sidoarjo

No	NAMA	ARAH BOLA											
		SERVE (55)						ATTACK (46)					
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	F.V.S.P	2				1	1	2				3	2
2	F.D.M	2				1	6	8	2		1	3	5
3	M.B.S	1				4	3	6					6
4	As	1				1	6	3					
5	A.D.P	8	2			2	5				1		

6	K.S	3				1	5	2				1	
7	S.W							1					
PRESENTASE		31	4			18	47	48	4		4	15	29
		%	%			%	%	%	%		%	%	%

Dari keterangan tabel di atas dapat dijelaskan bahwa tim dari Sidoarjo memiliki persentase arah bola di pertandingan final Porprov baik *serve* maupun *attack*. Adapun persentase yang akan dijelaskan ialah sebagai berikut, *serve* 31% mengarah ke pemain posisi 1, 4% mengarah ke pemain posisi 2, 18% mengarah ke pemain posisi 5, 47% mengarah ke pemain posisi 6 dan *attack* 48% mengarah ke pemain posisi 1, 4% mengarah ke pemain posisi 2, 4% mengarah ke pemain posisi 4, 15% mengarah ke pemain posisi 5, 29% mengarah ke pemain posisi 6.

**Team Bolavoli Surabaya**

No	NAMA	ARAH BOLA											
		SERVE (42)						ATTACK (31)					
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	D.R.H	3				1	4						
2	M.D.G	1					3					3	1
3	T.O.S	2				2	3	3				1	1
4	R.F.F	1				4	6	6				4	5
5	Y.P	2				1	2		1				2
6	L.B.K	1				1	2		1			1	1
7	H.R.K												
8	A.R	1					2					1	
9	M.I.P.N												
PRESENTASE		26				22	52	29	7			32	32
		%				%	%	%	%			%	%

Dari keterangan tabel di atas dapat dijelaskan bahwa tim dari Surabaya memiliki persentase arah bola di pertandingan final Porprov baik *serve* maupun *attack*. Adapun persentase yang akan dijelaskan ialah sebagai berikut, *serve* 26% mengarah ke pemain posisi 1, 22% mengarah ke pemain posisi 5, 52% mengarah ke pemain posisi 6 dan *attack* 29% mengarah ke pemain posisi 1, 7% mengarah ke pemain posisi 2, 32% mengarah ke pemain posisi 5, 32% mengarah ke posisi 6.

**Pembahasan**

Pembahasan ini menggambarkan frekuensi dan persentase setiap keterampilan utama yang digunakan dalam pertandingan, termasuk *serve*, *receive*, *dig*, *attack*, dan *block*.

Berdasarkan analisis data pada final Porprov VIII Jawa Timur 2023 antara Sidoarjo melawan Surabaya yang dimenangkan oleh Sidoarjo dengan cukup 3 Set pertandingan. Keterampilan bermain dalam konteks olahraga, termasuk bolavoli, merujuk pada kemampuan teknis yang dimiliki oleh seorang pemain untuk melakukan berbagai tindakan atau gerakan yang diperlukan dalam permainan tersebut (Andi Rizal et al., 2022).

Tim Sidoarjo memiliki performa yang solid dengan keunggulan di beberapa aspek utama seperti *toss*, *receive*, dan *dig*. Dengan sedikit perbaikan di area *serve*, *attack*, dan *block*. Menurut (becky schmidt, 2015) *Receive* dalam bolavoli adalah keterampilan fundamental yang melibatkan penerimaan bola yang datang dengan teknik *passing* yang baik, dengan tujuan untuk menjaga bola tetap dalam permainan dan memberikan kesempatan bagi tim untuk menyerang kembali, *receive* adalah kunci dalam suatu tim untuk memenangkan pertandingan. Persentase seperti keunggulan *receive* (91%) dan *dig* (86%) dari Tim Sidoarjo dibandingkan dengan *receive* (67%) dan *dig* (72%) dari Tim Surabaya menunjukkan bahwa Tim Sidoarjo memiliki keterampilan bertahan yang lebih unggul. Hal ini memungkinkan mereka untuk lebih efektif dalam merespons serangan lawan dan membangun serangan sendiri. Ini mencerminkan keunggulan teknis Sidoarjo secara keseluruhan dalam aspek pertahanan dan transisi permainan.

Dari segi pencetak poin, keberhasilan *attack* bergantung pada kekuatan, kecepatan, dan pengambilan keputusan saat menyerang (Abizar & Fahrizqi, 2022). Sidoarjo menunjukkan serangan yang sangat efektif (79%), sementara Surabaya memiliki tingkat kesalahan yang tinggi (40%). Surabaya perlu memperbaiki pengambilan keputusan dalam serangan dan meningkatkan akurasi *spike*.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa video menunjukkan keterampilan bermain tim bolavoli Sidoarjo dan Surabaya di PORPROV Jawa Timur Tahun 2023. Sidoarjo mencapai keberhasilan *serve* 76%, *receive* 91%, *toss* 100%, *attack* 79%, *block* 70%, *dig* 86% sedangkan Surabaya mencapai keberhasilan *serve* 82%, *receive* 67%, *toss* 95%, *attack* 60%, *block* 48%, *dig* 72%. Sehingga kesimpulan dalam PORPROV Jawa Timur Tahun 2023 antara Sidoarjo Vs Surabaya tahun 2023 yaitu keberhasilan yang paling sering terjadi di antara dua tim tersebut adalah *toss*. Faktor kemenangan yang di raih Sidoarjo dari hasil persentase tersebut Sidoarjo mempunyai keunggulan 5 ketrampilan bermain yaitu *recieve*, *toss*, *attack*, *block*, dan *dig*. Faktor kegagalan tim Surabaya *block*, dan *recieve*, *receive* yang dilakukan oleh pemain sering *error* sehingga menghambat *attack* dari tim tersebut.

## Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini terdapat saran yang dapat disampaikan antara lain:

1. Untuk Sidoarjo dapat meningkatkan keterampilan *serve* karena *serve* sering mengalami kesalahan, meskipun *serve* juga merupakan salah satu bentuk serangan. Selain itu, keterampilan *block* juga masih sering gagal, sehingga perlu ada perbaikan dalam kedua aspek tersebut untuk meningkatkan kualitas permainan.
2. Untuk Surabaya diharapkan dapat meningkatkan keterampilan *receive*, karena penerimaan bola pertama masih menjadi kendala utama bagi tim Surabaya dalam mengembangkan permainan. Perbaikan pada aspek ini akan sangat mendukung kelancaran strategi dan serangan tim secara keseluruhan.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi pengembangan bolavoli Indonesia, dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas permainan dan prestasi, sehingga tim bolavoli Indonesia dapat bersaing lebih baik di tingkat dunia dan melahirkan atlet-atlet yang profesional.

## 6. DAFTAR PUSTAKA

- Abizar, A. M., & Fahrizqi, E. B. (2022). Hubungan Koordinasi Mata Tangan, Kecepatan Reaksi, Kekuatan Otot Tangan, dan Lengan terhadap Kemampuan Pukulan Straight pada Atlet Boxing. *Journal of Physical Education*, 3(2), 41–48. <https://doi.org/10.33365/joupe.v3i2.2226>
- Andi Rizal, Adam Mappaompo, Akbar Sudirman, & Muhammadong. (2022). Analisis Indeks Keterampilan Bermain Bola Voli Siswa Ekstrakurikuler Bola Voli SMP Negeri 1 Maniangpajo Kecamatan Maniangpajo Kabupaten Wajo. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 2(7), 3249–3260. <https://doi.org/10.55927/mudima.v2i7.800>
- Erdiana, E. (2019). Peningkatan Keterampilan Boga Dasar melalui Metode Demonstrasi. *JS (Jurnal Sekolah)*, 3(4), 240. <https://doi.org/10.24114/js.v3i4.15527>
- Haifa, N. S. (2020). Permainan Bola Voli. *OSF Preprints*. May, 71–94. <https://osf.io/27nrx>
- Haifa, N. S., & MIA, X. (2020). Permainan Bola Voli. *OSF Preprints*. May, 71–94. <https://osf.io/27nrx>
- Iis Desmanella, & Zaili Rusli, H. (2017). Efektivitas Penegakan Disiplin Pegawai Negeri Sipil di Lingkungan Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Siak. *Экономика Региона*, 32.
- Maulana, R. (2021). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi*.
- Mushofi, Y. (2017). Pengembangan Model Latihan Passing Atas Bola Voli di SMK Al Huda Wajak Malang. *JP.JOK (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan)*, 1(1), 42–47. <https://doi.org/10.33503/jpjok.v1i1.250>
- PBVSI. (2020). *Peraturan Resmi Bola Voli 2021-2024*. *Journal of Chemical Information and*



*Modeling*, 53(9), 1–68.

Raiola, G., Altavilla, G., De Luca, C., & Di Tore, P. A. (2016). Analysis on Some Aspects of the Service in Volleyball. *Sport Science*, 9(1), 74–77.

Setiadi, B. (2011). *Permainan Bola Voli*. Bandung: Gotong Royong.

Sugeng, K., Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret. (2012). Peningkatan Hasil Belajar Passing Bawah Bola Voli Mini melalui Penerapan Alat Bantu Pembelajaran yang Dimodifikasi pada Siswa Kelas IV SD Negeri Sentul Kecamatan Gringsing Kabupaten Batang.