

# Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X Bagi Mahasiswa Dalam Berkarya Seni Zaman Sekarang

*by M. Faiz*

---

**Submission date:** 06-Jun-2024 11:33AM (UTC+0700)

**Submission ID:** 2396652976

**File name:** JCSR\_VOL\_JUNI\_2024\_HAL\_101-109.pdf (1.53M)

**Word count:** 1981

**Character count:** 12483

## Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X Bagi Mahasiswa Dalam Berkarya Seni Zaman Sekarang

M. Faiz<sup>1</sup>, Sabrina Azliant<sup>2</sup>, Haniah Zuhro Ginting<sup>3</sup> Jelli Br Togatorop<sup>4</sup>, Lia Sofianna Br Saragih<sup>5</sup>, Romauli Panjaitan<sup>6</sup>, Lili Tansliova<sup>7</sup>  
Universitas Negeri Medan

Alamat : Jl. William Iskandar Ps. V, Kenangan Baru, Kec. Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara .com

Email : [muhamadfaiz0509@gmail.com](mailto:muhamadfaiz0509@gmail.com), [sa8292219@gmail.com](mailto:sa8292219@gmail.com), [haniah2703@gmail.com](mailto:haniah2703@gmail.com),  
[Jellitogatoro0510@gmail.com](mailto:Jellitogatoro0510@gmail.com), [saragihlia02@gmail.com](mailto:saragihlia02@gmail.com), [romaulipanjaitan20@gmail.com](mailto:romaulipanjaitan20@gmail.com)  
[lilitansliova@gmail.com](mailto:lilitansliova@gmail.com).

### Abstract

In the current digital era, creative applications have become essential tools for art students to express their creativity. One popular application is Ibis Paint X, which offers various features for digital drawing and painting. This research aims to investigate the use of the Ibis Paint X application by art students in creating art in today's era. The research method employed is an online survey distributed to art students from various educational institutions. Data were analyzed using a qualitative approach to understand how the application is used, its strengths, and weaknesses in the context of students' art. The research findings indicate that the Ibis Paint X application is widely used by art students to create digital artworks. Features such as various brush types, layers, and effects allow students to experiment with different styles and techniques. However, some students also encounter challenges in operating this application, particularly in terms of the complexity of the user interface and limitations in its free version.

**Keywords :** *Ibis Paint X application, Digital Media, Art.*

### Abstrak

Dalam era digital saat ini, aplikasi-aplikasi kreatif telah menjadi alat yang penting bagi mahasiswa seni untuk mengekspresikan kreativitas mereka. Salah satu aplikasi yang populer adalah Ibis Paint X, yang menawarkan beragam fitur untuk menggambar dan melukis secara digital. Penelitian ini bertujuan untuk menginvestigasi penggunaan aplikasi Ibis Paint X oleh mahasiswa seni dalam berkarya seni di zaman sekarang. Metode penelitian yang digunakan adalah survei online yang disebarakan kepada mahasiswa seni dari berbagai institusi pendidikan. Data dianalisis menggunakan pendekatan kualitatif untuk memahami cara penggunaan aplikasi, kelebihan, dan kekurangannya dalam konteks karya seni mahasiswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi Ibis Paint X banyak digunakan oleh mahasiswa seni untuk membuat karya seni digital. Fitur-fitur seperti berbagai jenis kuas, lapisan, dan efek memungkinkan mahasiswa untuk bereksperimen dengan berbagai gaya dan teknik. Namun, beberapa mahasiswa juga mengalami kendala dalam mengoperasikan aplikasi ini, terutama dalam hal kompleksitas antarmuka pengguna dan keterbatasan pada versi gratisnya.

**Kata Kunci :** Aplikasi Ibis Paint X , Media Digital , Seni Rupa.

### PENDAHULUAN

Pada era globalisasi ini perkembangan teknologi informasi sudah banyak ditandai dengan berbagai bentuk perubahan. Bisa dilihat dari perubahan perkembangan dalam bidang teknologi informasi. Teknologi informasi sudah tidak bisa dilepaskan dalam kehidupan kita

Received: Mei 16, 2024, Accepted: Juni 06, 2024, Published: Juni 30, 2024

\*Arifah Nur Hayati, [arifahnurh5@gmail.com](mailto:arifahnurh5@gmail.com)

sehari hari baik dalam hiburan ataupun pekerjaan. Menariknya dari perkembangan teknologi informasi ini adalah adanya media digital berbentuk aplikasi.

Menurut R. Eko I. dan Djokopran, aplikasi merupakan proses atau prosedur aliran data dalam infrastruktur teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan oleh para pengambil keputusan yang sesuai dengan jenjang dan kebutuhan (relevan).

Perkembangan pesat dibidang teknologi khususnya pada media digital berbentuk aplikasi, mempercepat aliran ilmu pengetahuan yang menembus batas-batas dimensi ruang, birokrasi, kemapanan, dan waktu. Program program di aplikasi bukan hanya menampilkan data dan informasi tetapi dapat digunakan sebagai media untuk pengembangan kreativitas dalam berkarya seni. Banyak orang tertarik untuk mengembangkan karya seni, termasuk seni rupa. Seni rupa adalah wujud dari budaya yang bersumber dari pemikiran atau perasaan manusia. Di Indonesia, seni rupa termasuk salah satu seni yang dipelajari di SMA, SMK, MA, bahkan di Perguruan Tinggi menjadi salah satu jurusan yang berada di suatu Fakultas.

Perkembangan seni sangat berpengaruh dalam meningkatkan suatu kreativitas pada mahasiswa seni dalam mengembangkan bakat dan minat seseorang. Seiring perkembangan teknologi dan zaman yang semakin modern tanpa menghilangkan kaidah dan makna didalamnya. Seni digital adalah metode menciptakan sebuah seni atau teknik untuk membuat sebuah karya digital dalam komputer.

Dalam era digital yang terus berkembang, mahasiswa seni dihadapkan pada tantangan dan peluang baru dalam berkarya. Perkembangan teknologi telah membawa perubahan signifikan dalam cara mahasiswa seni mengekspresikan kreativitas mereka. Salah satu alat yang telah menjadi populer di kalangan mahasiswa seni adalah aplikasi Ibis Paint X. Dengan fitur-fitur canggih dan kemudahan penggunaan, aplikasi ini telah mengubah paradigma tradisional dalam berkarya seni.

#### **METODE PENGUMPULAN DATA**

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif, yang dimana data dikumpulkan melalui observasi dan kuesioner. Sumber data pada penelitian ini yaitu diperoleh langsung dari individu atau perseorangan yang terlibat langsung dalam permasalahan yang diteliti yaitu langkah menggunakan aplikasi seni lukis digital tersebut melalui kuesioner, untuk menghindari kesalahan dalam menganalisis isi sumber data dan dapat dipertanggung

jawabkan, peneliti melakukan interview dengan beberapa mahasiswa sebagai sampel dalam penelitian ini.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Aplikasi Ibis Paint X dimulai pada tahun 2010. Sebuah perusahaan pengembang perangkat lunak Jepang, merilis versi pertama dari aplikasi tersebut. Aplikasi Ibis Paint X memiliki kapasitas ukuran penyimpanan 35 Mb dan telah di download 100 Juta lebih pengguna dengan 2 Juta ulasan. Sejak saat itu, Ibis Paint X telah menjadi salah satu aplikasi seni digital yang paling populer di seluruh dunia, terutama di kalangan pengguna yang tertarik dalam seni digital, ilustrasi, dan desain grafis.

Ibis Paint X dikembangkan oleh tim yang berfokus pada menyediakan alat yang dapat diakses oleh semua orang, dari pemula hingga profesional, untuk mengekspresikan kreativitas mereka melalui seni digital. Dari versi awalnya, aplikasi ini menawarkan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk membuat sketsa, menggambar, mewarnai, dan mengedit gambar dengan mudah dan efisien.

Seiring berjalannya waktu, Ibis Paint X terus mengalami pengembangan fitur dan fungsionalitasnya. Fitur-fitur baru ditambahkan, seperti berbagai jenis kuas yang dapat disesuaikan, efek filter, lapisan, dan alat seleksi yang canggih, semuanya dirancang untuk memberikan pengalaman berkarya seni yang lebih kaya dan memuaskan bagi pengguna.

Kesuksesan Ibis Paint X dapat dilihat dari popularitasnya di pasar aplikasi, baik di platform iOS maupun Android. Aplikasi ini telah diunduh jutaan kali dan menerima ulasan positif dari pengguna di seluruh dunia. Keberhasilan ini sebagian besar disebabkan oleh kombinasi antara kemudahan penggunaan, fitur lengkap, dan dukungan yang terus-menerus dari tim pengembang.

Selain dari segi fitur dan fungsionalitas, Ibis Paint X juga dikenal karena komunitas penggunanya yang aktif. Melalui forum diskusi, media sosial, dan platform berbagi karya, pengguna dapat berinteraksi satu sama lain, berbagi tips dan trik, serta memperoleh inspirasi untuk berkarya seni lebih lanjut.

Secara keseluruhan, sejarah aplikasi Ibis Paint X mencerminkan perjalanan yang mengesankan dari aplikasi seni digital yang sederhana hingga menjadi salah satu aplikasi terkemuka dalam industri seni digital saat ini. Dengan terus meningkatkan fitur dan melayani

kebutuhan pengguna, Ibis Paint X terus menjadi pilihan utama bagi mahasiswa seni, ilustrator, dan desainer grafis di seluruh dunia.

**Langkah – langkah penggunaan aplikasi Ibis Paint X :**

- A. Pastikan laptop atau ponsel anda sudah terkoneksi dengan jaringan internet, unduh aplikasi Falou di Appstore atau Playstore.



- B. Setelah berhasil install aplikasi, silahkan buka aplikasi tersebut. Kamu akan ditampilkan 3 pilihan, yaitu "galeri saya", "koleksi", dan "galeri daring".





- E. Setelah selesai, kamu bisa menyimpan gambar dengan cara klik ikon panah ke kiri di pojok kanan bawah dan pilih "galeri saya". Selanjutnya, klik ikon titik tiga dan pilih simpan foto. Dalam hal ini, kamu bisa menyimpan hasil karyamu dalam bentuk gambar, video, maupun softcopy file gambarmu.



Aplikasi ini terdapat menawarkan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk membuat sketsa, menggambar, mewarnai, dan mengedit gambar dengan mudah dan efisien.

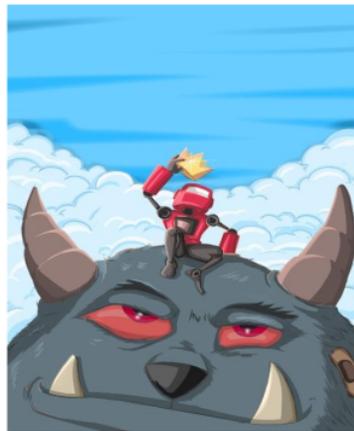
#### **Keunggulan dan Kekurangan Aplikasi Ibis Paint X**

Aplikasi Ibis Paint X memiliki keunggulan, yaitu:

1. Metode pembelajaran menjadi lebih efektif, untuk membantu pengguna mengembangkan kreativitas dalam berkarya seni.
2. Metode pembelajaran yang interaktif, karena Ibis Paint X menyediakan fitur-fitur yang menarik sehingga membantu dalam memperindah dan mempermudah dalam berkarya.
3. Ibis Paint X adalah aplikasi berkualitas tinggi, karena mudah untuk digunakan, seru dan nyaman, serta pelajaran dalam aplikasi terorganisir dengan baik.
4. Aplikasi ini dipercaya oleh lebih dari 100 juta lebih pengguna sebagai media pembelajaran menggambar digital dalam bentuk karya seni.

Walaupun aplikasi ini memiliki banyak keunggulan, tidak menutup kemungkinan bahwa aplikasi ini memiliki beberapa kekurangan. Adapun kekurangan pada aplikasi Ibis Paint X adalah memiliki keterbatasan dalam beberapa fitur, dan memiliki banyak iklan atau promosi yang sedang berlangsung ketika proses aplikasi digunakan jika tidak berlangganan premium.

Dari hasil karya mahasiswa adapun karya yang sudah berhasil mengerjakannya dengan baik sesuai dengan arahan yang disampaikan. Proses pengerjaan yang dilakukan yaitu kurang lebih 2 pertemuan. Dengan penyampaian materi yang cukup mudah dimengerti serta semangat mahasiswa yang bagus membuat karya mereka terlihat memiliki beberapa karakter yang berbeda dengan pemahaman secara internal yang berbeda beda.



Berikut adalah hasil karya dari berbagai mahasiswa dengan menggunakan Aplikasi Ibis Paint X. Dengan demikian dalam hasil karya seni digital ini terdapat kombinasi warna yang cerah bagaimana peserta didik ingin mengekspresikan sekolahnya terdapat hal yang positif yang mereka dapatkan disana. Penempatan objek

objek berupa beberapa identitas dikaryanya sehingga memiliki nilai harmonis dan seimbang dengan konsep yang dibuat.

## **KESIMPULAN**

Semakin berkembang zaman, teknologi juga semakin berkembang pesat terutama dalam penggunaan media pembelajaran. Ibis Paint X adalah aplikasi yang sangat berguna dan kuat untuk mahasiswa seni, ilustrator, dan siapa pun yang tertarik dalam seni digital. Dengan fitur-fitur yang luas dan beragam, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengekspresikan kreativitas mereka dengan bebas dan menghasilkan karya seni digital yang menakjubkan.

Penelitian ini dilaksanakan dengan tujuan sebagai pengalaman juga untuk penulis dan menjadi bekal penulis dalam ranah pendidikan yang sesuai dengan bidang perkuliahan yang penulis lakukan, sehingga diharapkan dapat menjadi seorang pendidik yang baik dalam bidangnya serta memikirkan berbagai aspek yang perlu diperhatikan dalam pembelajaran dengan seksama menggunakan aplikasi Ibis Paint X media digital yang efisien digunakan dalam berkarya dibidang teknologi.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Naimar, M. (2022). "Penggunaan Aplikasi Berbasis Smartphone (Ibis Paint X) untuk Pengembangan Desain Busana". *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 7(4), 10-29.

<https://jim.usk.ac.id/pkk/article/view/23573/pdf>.

<https://jurnal.pustakagalerimandiri.co.id/index.php/pustakadata/article/view/307/198>

<http://repository.uinfabengkulu.ac.id/1958/4/BAB%20II.pdf>

Fatro, M. Z. (2013). "Pengembangan media pembelajaran tutorial photoshop mata pelajaran digital art kelas xi program keahlian seni lukis". <https://digilib.uns.ac.id/dokumen/abstrak/38962> (Diakses Mei 2023).

Mahardhika, G. P., Huda, S. N., & Rani, S. (2022). "Pengenalan Teknologi Multimedia Melalui Pelatihan Pembuatan Gim Edukasi Storytelling". *Rahmatan Lil'Alamin Journal of Community Services*, 15-23. <https://pdfs.semanticscholar.org/d079/1213f9047786961f48fe2c079a003f25c67b.pdf> (Diakses April 2023)

<https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6840762/seni-rupa-adalah-unsur-jenis-fungsi-dan-contohnya>

<https://e-journal.uajy.ac.id/25930/2/170323596%201.pdf>

<https://perpustakaan.poltektegal.ac.id/index.php?p=fstream-pdf&fid=9330&bid=7692>

# Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X Bagi Mahasiswa Dalam Berkarya Seni Zaman Sekarang

## ORIGINALITY REPORT

9%

SIMILARITY INDEX

8%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="#">doku.pub</a> Internet Source	1%
2	<a href="#">nugrohotomo.wordpress.com</a> Internet Source	1%
3	<a href="#">jonedu.org</a> Internet Source	1%
4	<a href="#">jim.unsyiah.ac.id</a> Internet Source	1%
5	<a href="#">id.123dok.com</a> Internet Source	1%
6	Submitted to Universitas Terbuka Student Paper	1%
7	<a href="#">fusion.rifainstitute.com</a> Internet Source	1%
8	<a href="#">pt.scribd.com</a> Internet Source	1%
9	Submitted to Universitas Pendidikan Ganesha Student Paper	1%

10

digilib.uin-suka.ac.id

Internet Source

1%

---

Exclude quotes Off

Exclude matches < 1%

Exclude bibliography On

# Penggunaan Aplikasi Ibis Paint X Bagi Mahasiswa Dalam Berkarya Seni Zaman Sekarang

---

GRADEMARK REPORT

---

FINAL GRADE

GENERAL COMMENTS

**/0**

---

PAGE 1

---

PAGE 2

---

PAGE 3

---

PAGE 4

---

PAGE 5

---

PAGE 6

---

PAGE 7

---

PAGE 8

---

PAGE 9

---