

## Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Di Toko Sumber Kelapa Berbasis *Website*

Hardo Pramudian

Universitas PGRI Madiun

Alamat: Jl. Setia Budi No.85, Kanigoro, Kec. Kartoharjo, Kota Madiun

Jawa Timur 63118;Telepon: (0351) 462986

Email: [pramudian77@gmail.com](mailto:pramudian77@gmail.com)

### **Abstract.**

*The current sales system at Sumber Kelapa Stores is still conventional and data processing at Sumber Kelapa Stores is still manual, such as recording payment transactions and preparing reports which are still recorded in a book. Data storage in books is considered ineffective because the process of searching for data takes a long time and errors in recording often occur due to human error. This study uses the waterfall method. This method takes a systematic and unitary approach starting from the level of system requirements and then moving on to the stages of analysis, design, coding, testing/verification, and maintenance. The results of this study are website-based information systems for selling animal feed at coconut source stores. The conclusion in this study is that with this sales information system it can make it easier for employees to process data and generate reports. In addition, buyers can access and order products online. The area for promoting products becomes wider because of using the website.*

**Keywords:** *Information System, Animal Feed Sales, Website, Waterfall Method.*

### **Abstrak.**

Sistem penjualan yang berjalan saat ini pada Toko Sumber Kelapa masih bersifat konvensional dan pengolahan data didalam Toko Sumber Kelapa masih manual, seperti pencatatan transaksi pembayaran dan pembuatan laporan yang masih dicatat dalam sebuah buku. Penyimpanan data dalam buku dinilai kurang efektif karena proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan pencatatan akibat *human error*. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall*. Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Hasil penelitian ini adalah Sistem informasi penjualan pakan ternak di toko sumber kelapa berbasis *website*. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi penjualan ini dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan. Selain itu pembeli dapat mengakses dan memesan produk secara *online*. Wilayah untuk mempromosikan produk menjadi lebih luas karena menggunakan *website*.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Penjualan Pakan Ternak, *Website*, Metode *Waterfall*.

## LATAR BELAKANG

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat.

Secara langsung atau tidak langsung berpengaruh terhadap berbagai aspek kehidupan,

---

Received Januari 07, 2023; Revised Februari 21, 2023; Accepted Maret 02, 2023

\*Corresponding author, e-mail [pramudian77@gmail.com](mailto:pramudian77@gmail.com)

termasuk didalamnya dunia bisnis. Hal ini dapat dilihat terutama teknologi berbasis komputer dan internet. Hampir semua aspek telah menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk memberikan kemudahan bagi perusahaan. Seperti halnya dalam perdagangan di dunia bisnis yang memerlukan data yang akurat untuk mendapatkan informasi dalam setiap kegiatannya. Kegiatan perdagangan yang sering dilakukan salah satunya adalah penjualan.

Media promosi yang digunakan masih terbatas sehingga dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Dengan dibangunnya sistem penjualan *online* para pelaku bisnis atau usaha baik itu perusahaan menengah ke bawah atau perusahaan menengah ke atas dapat memanfaatkannya sebagai suatu media untuk mempromosikan perusahaannya serta produk-produk yang dimilikinya agar dapat dikenal lebih luas. Konsumen tidak perlu datang langsung ke toko untuk membeli sesuatu yang dibutuhkan, tetapi hanya dengan memesan barang dari internet kemudian barang tersebut bisa diperoleh.

Toko Sumber Kelapa adalah sebuah toko yang melayani penjualan pakan ternak yang beralamat di Jalan Mayjen Sukowati, Desa Kembaran, Kecamatan Magetan, Kabupaten Magetan. Sistem penjualan yang berjalan saat ini pada Toko Sumber Kelapa masih bersifat konvensional dan pengolahan data didalam Toko Sumber Kelapa masih manual, seperti pencatatan transaksi pembayaran dan pembuatan laporan yang masih dicatat dalam sebuah buku. Penyimpanan data dalam buku dinilai kurang efektif karena proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan pencatatan akibat *human error*. Sehingga membutuhkan sebuah sistem yang mampu meningkatkan pelayanan penjualan, terutama pada penawaran produk dan memudahkan dalam pengolahan data penjualan yang ada di Toko Sumber Kelapa.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka peneliti akan membangun sistem informasi penjualan pakan ternak di toko sumber kelapa berbasis *website*. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan. Selain itu pembeli dapat mengakses dan memesan produk secara *online*. Wilayah untuk mempromosikan produk menjadi lebih luas karena menggunakan *website*.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh *research gap* pada penelitian-penelitian terdahulu. Berdasarkan hasil penelitian dari (A. Setiawan & Martin Suhendra, 2021)

dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Bumbu Masak Berbasis *Web* Pada CV. Budi Berkah" dan (Baihaqy et al., 2022) dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Burung Kicau Berbasis *Website*". Perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya adalah pada penelitian ini terdapat fitur pembayaran dan fitur penentuan biaya kirim untuk masing-masing kota.

## **KAJIAN TEORITIS**

Sistem adalah serangkaian bagian bagian yang terhubung satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk menjadi satu kesatuan yang saling mempengaruhi dan dikoordinasikan dalam melaksanakan suatu tujuan (Mawarni et al., 2022). Sistem berasal dari bahasa Latin yaitu *'systema'* dan juga bahasa Yunani yaitu *'sustema'* yang mempunyai arti sehimpunan bagian atau komponen yang saling berhubungan secara teratur dan merupakan suatu kesatuan yang tidak terpisahkan. Sedangkan dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KKBI), kata sistem dapat memiliki arti sebagai perangkat unsur yang secara teratur saling berkaitan satu sama lain sehingga membentuk suatu totalitas (Negara et al., 2021).

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkannya. Sedangkan kualitas dari informasi tergantung dari tiga hal yaitu informasi harus akurat, tepat pada waktunya, dan relevan (Putera & Ibrahim, 2018). Sistem informasi didefinisikan sebagai kumpulan dari sub-sub sistem, baik fisik maupun nonfisik yang saling berhubungan dan berkerjasama secara haarmonis untuk mencapai suatu tujuab yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna (Yani, 2020).

Sistem informasi penjualan adalah pembuatan pernyataan kegiatan penjualan yang akan dijelaskan melalui tahapan yang meliputi kegiatan ketika menerima pesanan dari pembelian, pengecekan ketersediaan barang, dan diteruskan dengan pengiriman barang yang disertai dengan faktur serta mengadakan pencatatan atas penjualan yang berlaku (Risma et al., 2021). *Website* adalah sekumpulan halaman-halaman situs yang saling berhubungan serta memiliki fungsi memberikan informasi (I. Setiawan et al., 2022). HTML (*Hypertext Markup Language*) Merupakan bahasa standard yang di gunakan untuk membuat dokumen *web* (Setyawantoro & Komarudin, 2021).

PHP merupakan suatu bagian terpenting dalam pembuatan *website* dinamis. Hal ini karena dalam PHP terhadap *script* yang berisi kode-kode untuk membuat *web* (Agustiranda Bagaskara & Sekreningsih, 2019). *Database Management System* (DBMS) merupakan sebuah perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan memelihara basis data serta mengendalikan akses terhadapnya. DBMS berperan penting untuk menjamin integritas dan konsistensi data dalam basis data (Budiarto, 2019).

MySQL adalah sebuah RDBMS (*Relational Database Management System*) yang sangat cepat dan kuat. MySQL adalah suatu *software* atau program yang digunakan untuk membuat sebuah database yang bersifat *open source*. Keuntungan menggunakan aplikasi MySQL adalah kapasitas penyimpanan datanya cukup besar dan mudah dipahami. Selain itu MySQL dapat diunduh secara gratis sehingga dapat menghemat biaya (Karmilasari & Abriyani Gani, 2022).

*Flowchart* (bagan alir) adalah suatu bagan yang menggambarkan arus logika dari data yang akan diproses dalam suatu program dari awal sampai akhir. *Flowchart* terdiri dari simbol-simbol yang mewakili fungsi-fungsi langkah program dan garis alir (*flowlines*) yang menunjukkan urutan dari simbol-simbol yang akan dikerjakan (Uce Indahyanti & Rahmawati, 2020). DFD merupakan alat dapat menggambarkan arus data pada suatu sistem secara terstruktur dan analisis terstruktur yang baik dan populer, karena jelas (Santi, 2020). ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem acak. Digunakan untuk menunjukan objek data dan hubungan-hubungan yang ada pada objek tersebut dengan menggunakan *entity* dan *relationship* yang diperkenalkan pertama kali oleh P.P Chen pada tahun 1976 (Rahman et al., 2022).

Berdasarkan hasil penelitian dari (Suharya & Azhari, 2021) dengan judul "Pembuatan Aplikasi Penjualan Tanaman Berbasis *Web* (*E-Commerce*) Menggunakan Metode *Waterfall* Studi Kasus Toko Azrina Flower" menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi berbasis *ecommerce* pada Azrina Flower dapat memberi solusi terhadap permasalahan yang dihadapi oleh Azrina Flower dalam proses penjualan tanaman serta sebagai solusi pemasaran produk bagi toko Azrina Flower.

Berdasarkan hasil penelitian dari (Ahmadar & Perwito, 2021) dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada Rahayu *Photo Copy* Dengan *Database MySQL*" menunjukkan bahwa hasil dari sistem informasi penjualan berbasis *web* pada rahayu *photo copy* dapat memberikan kemudahan dalam melakukan

pengolahan data secara terkomputerisasi dimana sistem dapat melakukan pengolahan data dan dapat meningkatkan omzet/penghasilan perbulan yang tidak terlalu signifikan dengan sistem manual atau konvensional.

Berdasarkan hasil penelitian dari (Febrianti et al., 2021) dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tanaman Pada Koperasi Kemima (Keluarga Mitra Manunggal) Tangerang Selatan" menunjukkan bahwa dengan adanya rancangan aplikasi berbasis *web* ini, dapat mempermudah admin dalam mengerjakan laporan karena tidak perlu lagi membuatnya secara manual, dan sudah dibuat otomatis oleh sistem.

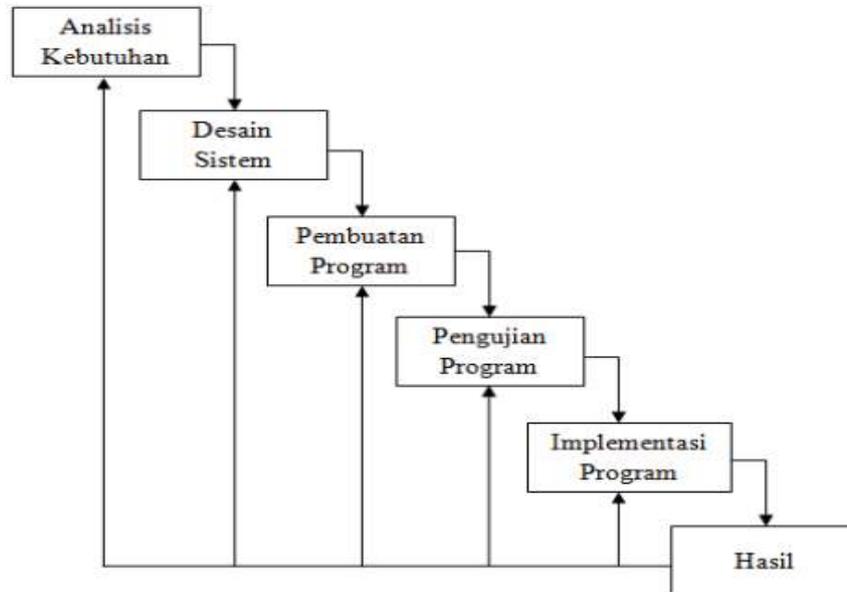
Berdasarkan hasil penelitian dari (Suhendar et al., 2021) dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Di *Shop* Berbasis *Web*" menunjukkan bahwa sistem penjualan *online shop* ini dapat mempermudah semua orang yang ingin berlanja tanpa harus keluar rumah dan antri. Dengan adanya *online shop* ini bisa menambah perekonomian owner dan bisa juga sebagai kerja sampingan selain pekerjaan utama, karena untuk membuka usaha seperti ini tidak harus selalu orang yang berpendidikan jadi bisa dilakukan oleh siapapun. Membantu sebagai bahan peluang bagi orang yang ingin bekerja dibidang usaha. Sistem informasi ini juga dapat memenuhi kebutuhan pelanggan yang sedang mencari pakaian.

Berdasarkan hasil penelitian dari (Kusumo et al., 2021) dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada *Smooth-Tee* dengan Metode *Waterfall*" menunjukkan bahwa dengan adanya *website smooth-tee* diharapkan tercapainya akses informasi secara cepat dan keakuratan data. Dengan adanya *website smooth-tee* dapat membantu promosi karena *website* dapat diakses oleh siapa saja di mana saja tanpa batas ruang dan waktu asalkan terkoneksi ke internet. Dengan adanya *website smooth-tee* dapat membantu dalam pengolahan data berupa data persediaan barang serta data transaksi penjualan.

## **METODE PENELITIAN**

Tempat penelitian yang dipilih dalam penelitian ini adalah di Toko Sumber Kelapa. Toko Sumber Kelapa beralamat di Jalan Mayjen Sukowati, Desa Kembaran, Kecamatan Magetan, Kabupaten Magetan. Penelitian ini dimulai 1 September 2022 sampai dengan 31 Desember 2022. Pada penelitian ini pembangunan sistem informasi menggunakan metode *waterfall*.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Prosedur pengembangan sistem *waterfall* tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



**Gambar 1. Model Waterfall**

Prosedur perancangan sistem *waterfall* meliputi beberapa komponen, langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap analisis kebutuhan, merupakan proses menganalisa kebutuhan apa yang diperlukan pada sistem yang baru. Gambaran sistem seperti apa yang akan dirancang dengan menyesuaikan kebutuhan berdasarkan data dan informasi yang telah dikumpulkan. Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem.

2. Desain Sistem

Pada tahap desain sistem, dilakukan perancangan pada sistem yang akan dibangun sesuai dengan analisis kebutuhan. Proses ini berfokus kepada *flowchart*, DFD, ERD, struktur basis data, dan antarmuka.

3. Pembuatan Program

Pada tahap pembuatan program, desain sistem yang telah di buat lalu di implementasikan ke dalam kode program (*coding*). Pemrograman dimulai dengan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Program yang dibangunpun harus sesuai dengan kebutuhan atau tujuan yang telah direncanakan sebelumnya.

#### 4. Pengujian Program

Pada tahap pengujian program, dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh meliputi pengujian fungsional. Pengujian sistem yang digunakan dengan menggunakan metode *black box*.

#### 5. Implementasi Program

Implementasi program adalah proses pemasangan sistem yang dibangun dengan melakukan *hosting*.

#### 6. Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi penjualan pakan ternak di toko sumber kelapa berbasis *website* (Fiana et al., 2021).

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Wawancara dilakukan secara langsung dengan pemilik Toko Sumber Kelapa. Tujuan dilakukannya wawancara untuk mengetahui secara detail bagaimana sistem penjualan yang sedang berjalan sebagai data untuk dilakukan pemecahan masalah dari pembuatan sistem informasi penjualan. Observasi dilakukan langsung di Toko Sumber Kelapa. Tujuan dilakukannya observasi adalah untuk melihat dan mengamati secara langsung bagaimana sistem penjualan yang sedang berjalan dan mengetahui masalah-masalah apa saja yang timbul di Toko Sumber Kelapa. Studi Pustaka dilakukan dengan cara mengamati penelitian sebelumnya seperti jurnal-jurnal dan teori-teori yang terdapat di buku dan artikel lainnya yang digunakan sebagai referensi.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Perencanaan**

#### 1. Analisis Sistem Lama

Sistem penjualan yang berjalan saat ini pada Toko Sumber Kelapa masih bersifat konvensional dan pengolahan data didalam Toko Sumber Kelapa masih manual, seperti pencatatan transaksi pembayaran dan pembuatan laporan yang masih dicatat dalam sebuah buku. Penyimpanan data dalam buku dinilai kurang efektif karena proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan pencatatan akibat *human error*. Serta Pemasaran yang dilakukan Toko Sumber Kelapa masih manual dengan menyebar brosur. Sehingga membutuhkan sebuah sistem yang mampu meningkatkan pelayanan penjualan, terutama pada

penawaran produk dan memudahkan dalam pengolahan data penjualan yang ada di Toko Sumber Kelapa.

## 2. Analisis Sistem Baru

Berdasarkan permasalahan yang ada maka peneliti akan membangun sistem informasi penjualan pakan ternak di toko sumber kelapa berbasis *website*. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan. Dalam pembangunan sistem ini dilakukan analisa kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem. Berikut ini adalah analisis fungsional dan non fungsional sistem yang baru.

### a) Kebutuhan fungsional

Sistem informasi penjualan ini memiliki fitur menu pengguna, menu pelanggan, menu barang, menu bank, menu kota kabupaten, menu penjualan, dan menu transfer. Sistem informasi penjualan ini akan menghasilkan laporan data pelanggan, data barang, data penjualan, dan data detail penjualan. Hak akses aplikasi ada 3 yaitu admin, pimpinan, dan pelanggan

### b) Kebutuhan nonfungsional

#### *Software*

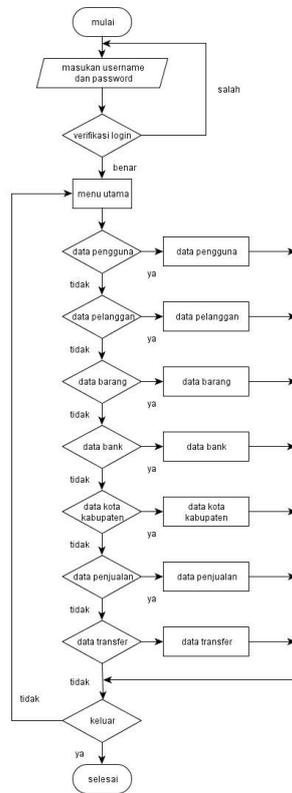
Sistem Operasi	: <i>Windows 10</i>
Aplikasi Basis data	: XAMPP
<i>Browser</i>	: Google Chrome
Editor	: Notepad++
Bahasa	: PHP, HTML, <i>Javascript</i>
Basis Data	: MySQL

#### *Hardware*

Ram	: 4 GB
Prosesor	: Core i3
Hardisk	: 500 GB
Printer	: Printer Inkjet
Resolusi Layar	: 1360x780

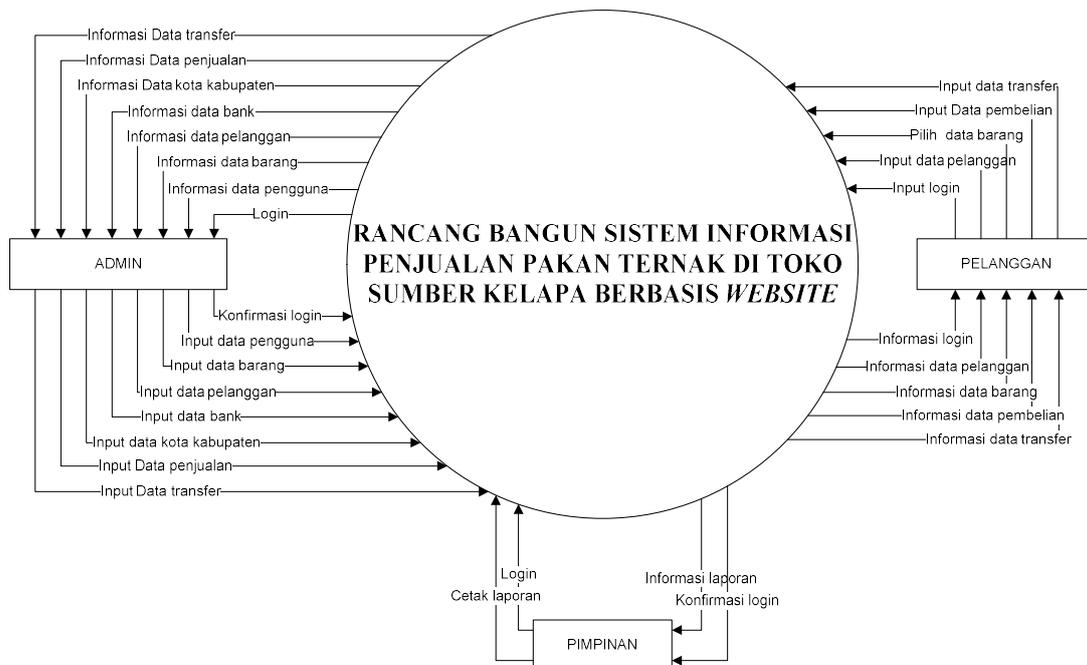
Perancangan Sistem

1. Flowchart



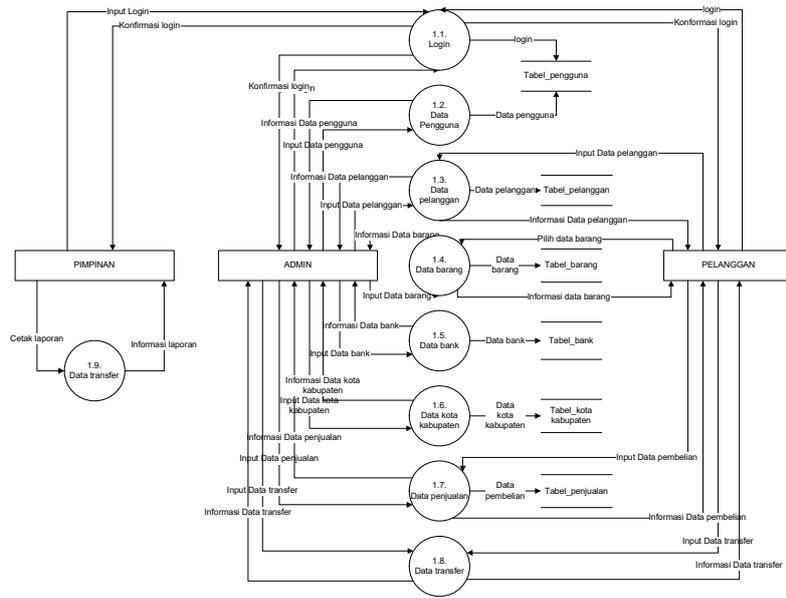
Gambar 2. Flowchart

2. DFD level 0



Gambar 3. DFD Level 0

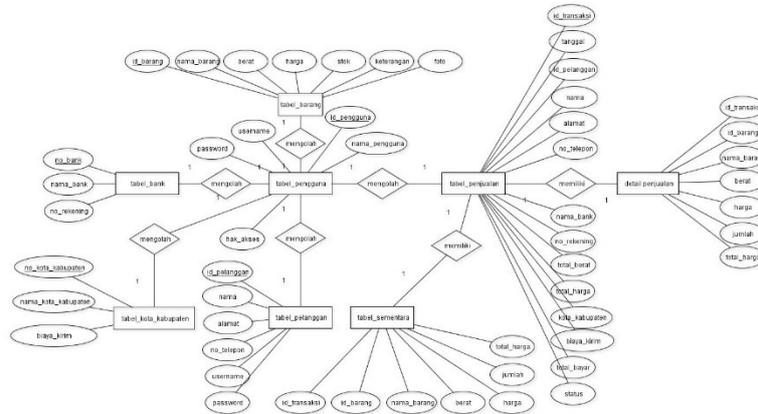
3. DFD level 1



Gambar 4. DFD Level 1

4. ERD

Berikut ini adalah bagan ERD dari sistem yang dibangun.



Gambar 5. ERD

5. Struktur Basis Data

Tabel 1. Tabel Barang

No	Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
1	id_barang	varchar	6	Primary Key
2	nama_barang	varchar	35	
3	berat	double		
4	harga	double		
5	stok	int	4	

6	keterangan	<i>text</i>		
7	foto	<i>varchar</i>	100	

**Tabel 2. Tabel Penjualan**

No	Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
1	id_transaksi	<i>varchar</i>	6	<i>Primary Key</i>
2	tanggal	<i>date</i>		
3	id_pelanggan	<i>varchar</i>	6	
4	nama	<i>varchar</i>	25	
5	alamat	<i>text</i>		
6	no_telepon	<i>varchar</i>	13	
7	nama_bank	<i>varchar</i>	20	
8	no_rekening	<i>varchar</i>	20	
9	total_berat	<i>double</i>		
10	total_harga	<i>double</i>		
11	kota_kabupaten	<i>varchar</i>	25	
12	biaya_kirim	<i>double</i>		
13	total_bayar	<i>double</i>		
14	status	<i>varchar</i>	50	

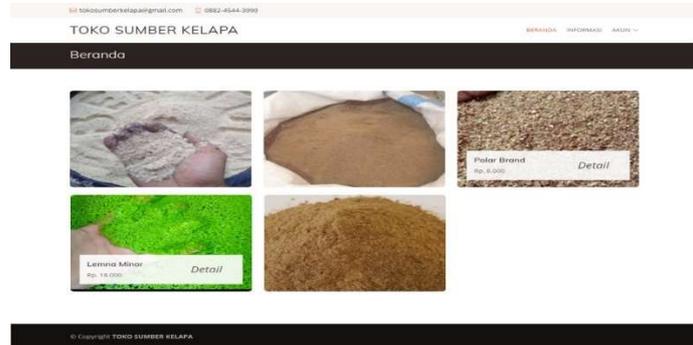
**Tabel 3. Tabel Detail Penjualan**

No	Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
1	id_transaksi	<i>varchar</i>	6	<i>Primary Key</i>
2	id_barang	<i>varchar</i>	6	
3	nama_barang	<i>varchar</i>	35	
4	berat	<i>double</i>		
5	harga	<i>double</i>		
6	jumlah	<i>int</i>	4	
7	total_harga	<i>double</i>		

## Implementasi Sistem

### 1. Menu beranda

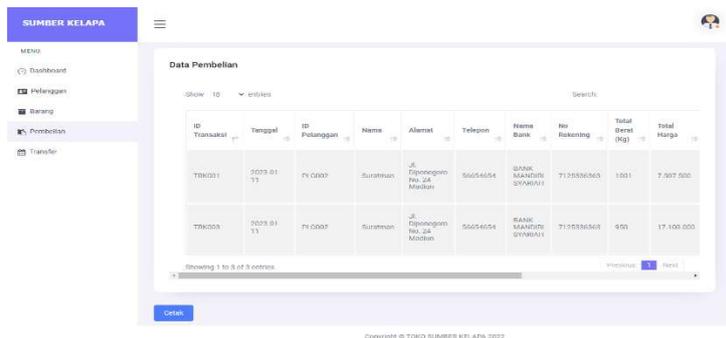
Menu ini digunakan untuk menampilkan data barang berisi nama barang dan harga. Apabila diklik maka akan tampil deskripsi dari barang tersebut.



Gambar 6. Menu beranda

### 2. Menu pembelian

Menu ini digunakan untuk mengolah data pembelian. Didalam menu ini terdapat fitur untuk hapus data, cetak laporan, cetak nota, masuk menu detail, dan cari data.



Gambar 7. Menu pembelian

### 3. Laporan data penjualan

Ini adalah tampilan laporan data penjualan berbentuk *file* pdf.



Gambar 8. Laporan data penjualan

### **Testing**

*Black Box Testing* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Kesimpulan dalam penelitian adalah dengan adanya sistem informasi penjualan ini dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan. Pembeli dapat mengakses dan memesan produk secara *online*. Wilayah untuk mempromosikan produk menjadi lebih luas karena menggunakan *website*.

Saran dalam penelitian ini adalah perlunya untuk membuat laporan yang lebih baik lagi terhadap sistem yang telah dibuat terutama untuk pembuatan laporan keuangan seperti laporan laba rugi dan laporan arus kas serta tampilan yang rapi dan mudah dimengerti untuk digunakan oleh pengguna.

### **DAFTAR REFERENSI**

- Agustiranda Bagaskara, P., & Sekreningsih, N. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 81–85.
- Ahmadar, M., & Perwito. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rahayu Photo Copy Dengan Metode MySQL. *Jurnal EKBIS*, 9(1), 12.
- Baihaqy, M. A. M., Azmi, M. Y., & Muslim Hidayat. (2022). Sistem Informasi Penjualan Burung Kicau Berbasis Website. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 16–22. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.319>
- Budiarto, R. (2019). *Perancangan Basis Data* (p. 14). Teknosain.
- Febrianti, D. S., Suminten, & Sriyadi. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tanaman Pada Koperasi Kemima (Keluarga Mitra Manunggal) Tangerang Selatan. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 8(1), 33–40. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i1.2757>
- Fiana, E., Sianturi, C. J. M., & Ginting, E. (2021). Sistem Informasi Inventory Control Minuman Cap Badak Menggunakan Metode Economic Order Quantity (Eoq) Pada Pt. Jasa Harapan Barat. *Inovasi Penelitian*, 2(2), 725.
- Karmilasari, A. P., & Abriyani Gani, A. Y. (2022). Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Cv. Rabbani Asysa Menggunakan Php. *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik*

*Komputer*, 7(2), 157–165. <https://doi.org/10.51876/simtek.v7i2.156>

Kusumo, A. T., Vito Triantori, & Ishak Komarudin. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Smooth-Tee dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi*, 10(2), 82–88. <https://doi.org/10.51998/jsi.v10i2.422>

Mawarni, R., Supriyanto, Afriansyah, D., & Riyanti, L. (2022). Sistem Informasi Penjualan Kuliner Pada Kedai Linda Berbasis Web Di Kotaagung Kabupaten Tanggamus” (Studi Kasus Kedai Linda Kotaagung). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 10(2), 225–230. <https://doi.org/10.35959/jik.v10i2.397>

Negara, E. S., Romindo, Tanjung, R., Simarmata, N. H. J., Jamaludin, Sudarmanto, T. A. E. P. E., Sudarso, A., & Purba, B. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Bisnis* (p. 1). Yayasan Kita Menulis.

Putera, A. R., & Ibrahim, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 57–61. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.2025>

Rahman, A. K., Mardiyati, S., & Nugraha, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>

Risma, N., Nur, S., & Komarudin. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming Pada Pt. Dae Duck Textile. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(2), 78–87.

Santi, I. H. (2020). *Analisa Perancangan Sistem* (p. 47). PT. Nasya Expanding Management.

Setiawan, A., & Martin Suhendra. (2021). Sistem Informasi Penjualan Bumbu Masak Berbasis Web Pada CV. Budi Berkah. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, XI(1), 33–39. <https://media.neliti.com/media/publications/227635-peran-umkm-dalam-pembangunan-dan-kesejahteran-7d176a2c.pdf>  
<http://journal.uinsgd.ac.id/index.php/jispo/article/view/1752>

Setiawan, I., Muchlis, M., & Beta Agung, O. W. (2022). Rancang Bangun Geographic Information System Kantor Pemerintahan Berbasis Web (Studi Kasus : Kota Prabumulih). *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 7(2), 135–138. <https://doi.org/10.51876/simtek.v7i2.150>

Setyawantoro, I., & Komarudin, A. (2021). *Pemrograman Berbasis Web HTML, PHP7, MySQLi, Dan Bootstratp 4* (p. 1). Lakeisha.

Suharya, Y., & Azhari, F. (2021). Pembuatan Aplikasi Penjualan Tanaman Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Toko Azrina Flower. *Jurnal Informatika – COMPUTING*, 8(2), 35–40.

Suhendar, A., Takwim, A., Maulani Farkah, A., Gumilar, P., & Martina Dalih, V. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Di Shop Berbasis Web. *Naratif Jurnal Nasional Riset Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 3(02), 41–47. <https://doi.org/10.53580/naratif.v3i02.134>

Uce Indahyanti, & Rahmawati, Y. (2020). Buku Ajar Algoritma Dan Pemrograman Dalam Bahasa C++. In *Buku Ajar Algoritma Dan Pemrograman Dalam Bahasa C++*. UMSIDA

**Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik (JUPRIT)**

**Vol.2, No.1 Maret 2023**

e-ISSN: 2963-7813; p-ISSN: 2963-8178, Hal 185-199

Press. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-67-4>

Yani, A. F. (2020). Sistem Aplikasi Administrasi Data Warga Kelurahan Cibubur Jakarta Timur. *Journal of Computer and Information Technology*, 3(2), 47–54.